



*„Und sie zogen aus in die Schatten des Waldes. Unter dem Vollmond jagten sie die ganze Nacht. Allen Jägern voran wies die erste Fackel den Weg durch die Dunkelheit. Eine scharfe Fackel aus schwarzem Stein, von den Ältesten bewahrt, von den ehrenvollsten getragen, lechzend nach dem Fleisch der ersten Beute dieser Nacht. Jede Beute dieser Nacht durfte nur mit dieser Klinge verarbeitet werden auf dass der Wald ein weiteres Jahr genügend Wild beherbergte.“*

– Fliegender Frosch, Dorfältester eines Stammes im Servodschungel

## DOLCH DES FEUERS

Fadehöchstzahl: 1

Magische Widerstandskraft: 14

Diese extrem seltenen Dolche sind aus einem Stück schwarzem Obsidian gefertigt. Darin eingewoben sind Spuren von elementarem Feuer. Nur die kundigsten Elementaristen in Zusammenarbeit mit Waffenschmiedern konnten in der Zeit vor der Plage solche Waffen herstellen, die oft für zeremonielle Zwecke eingesetzt wurden in deren Kontext sie auch meist benannt wurden (z.B. "Erste Fackel der Vollmondjagd"). Das Wissen um ihre Herstellung ist aber verschunden. Durch den hohen Anteil an elementarem Feuer, der etwa dem von 8 Feuelementarmünzen entspricht, sind die Dolche schon vom Materialwert her sehr wertvoll. In den Ruinen untergegangener Zivilisationen harren diese Dolche auf ihre Entdeckung.



### Fadenränge

Rang 1 Kosten: 200

*Schlüsselinformation:* Name des Dolches.

*Wirkung:* Die Klinge des Dolches wird warm. Die Schadensstufe steigt auf Stufe 3.

Rang 2 Kosten: 300

*Wirkung:* Die magische Struktur des elementaren Feuers legt sich über diejenige des Trägers. Die Astrale Signatur des Trägers gleicht jetzt derer eines Feuelementars. Der physikalische und mystische Rüstungswert des Trägers steigt gegen Feuer- oder Hitzeschaden um +2.



### Rang 3 Kosten: 500

*Schlüsselinformation:* Der Träger muss den Namen des Dolchherstellers und den Ort der Schürfung des Elementes kennen.

*Wirkung:* Die Klinge beginnt rot zu glühen. Dies gibt dem Träger gegen einen Punkt Überanstrengung die Kraft den Elementaristspruch "Flameweapon" (Player's Compendium S. 296) auf den Dolch zu wirken. Der Feuerschutz (Faden 2) schützt auch gegen allfälligen Schaden durch "Flameweapon".

### Faden 4 Kosten: 800

*Tat:* Der Träger muss den Dolch an den Schürfort des Feuerelementes im Dolch bringen und dort den letzten Faden weben.

*Wirkung:* Die Stücke wahren Feuers im Dolch erneuern sich und entfallten ihre ganze Kraft. Die Stufe des Feuerschadens während dem Zauber "Flameweapon" steigt von 3 (w4) auf 4 (w6). Der allfällige Überanstrengungsschaden durch "Flameweapon" steigt auf 2.

## **Hintergrund**

Verkaufswert ca. 3000 Silberstücke. Diesen Wert erkennen (und zahlen) meist nur Elementaristen oder hochkreisige Waffenschmiede. Die Kraft dieses Gegenstandes stammt aus den elementaren Feuerkörner die einen alten vergessenen Zauberspruch, der von einem Elementaristen in den Gegenstand eingebettet worden ist, mit Energie versorgen. Dieser wird dann durch die "Lebenskraft" (Überanstrengungsschaden) des Trägers aktiviert. Da dieser Zauber während der Plage vergessen gegenagen ist, können "heute" keine solche Dolche mehr hergestellt werden. Aber vielleicht wird dieser Zauberspruch eines Tages von einer mutigen Abenteuergruppe geborgen? (Die Regeln des Zauberspruchs werden in Kürze hier noch angefügt werden). Solche Dolche liessen sich dann theoretisch von einem Kreis 9 Waffenschmied und einem Kreis 5 Elementaristen herstellen, sofern sie an genügend wahres Feuer herankommen würden.